



## CURRICULUM VITAE ABREVIADO

### DATOS PERSONALES

<b>APELLIDOS</b>	MARTÍNEZ DOMÍNGUEZ
<b>NOMBRE</b>	MÓNICA

### DATOS ACADÉMICOS

#### ESTUDIOS CURSADOS (Licenciatura; Grado; Máster)

TITULACIÓN	CENTRO	FECHA
Diplomatura en Magisterio	UCV	2007
Diplomatura en Diseño gráfico	EASD Valencia	2007
Grado en Diseño gráfico	EASD Castellón	2014
Máster en Diseño tecnopedagógico (e-learning)	UOC	2024

#### TESIS DOCTORAL

TÍTULO	CENTRO	FECHA

### EXPERIENCIA DOCENTE

#### AÑOS DE EXPERIENCIA Y PERFIL ASIGNATURAS

##### MAESTRA PRIMARIA ESPECIALISTA DE INGLÉS

2023-2019 | Funcionaria de carrera. Generalitat valenciana (Valencia, España)

##### PROFESORA UNIVERSITARIA

2021-Actualmente | UCV Universidad Católica de Valencia (Valencia, España)

Impartición de docencia en el Máster de Innovación y Tecnologías educativas (InnovaTec). Asignaturas: Las TIC y la gestión de aula / Creación de recursos digitales).

Coordinación de la asignatura de TFM y dirección de TFM.

##### ASESORA EDUCATIVA PLAN DIGITAL EDUCATIVO

2023-21 | Funcionaria de carrera. Generalitat valenciana (Valencia, España)

##### PROFESORA PRIMARIA

2021-09 | Colegio Sgdo. Corazón - VEDRUNA, Valencia (España).

Profesora especialista de inglés y tutora.

Responsable TIC.

Dirección de la calidad en el centro escolar.

### EXPERIENCIA INVESTIGADORA

#### LÍNEA/S DE INVESTIGACIÓN y SEXENIOS

Líneas de investigación: Tecnologías educativas

<https://orcid.org/0009-0004-3692-6400>

No dispone de sexenios



### 3 PUBLICACIONES MÁS RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS

<b>AUTORES</b>	Mónica Martínez y Azahara Casanova						
<b>TÍTULO</b>	Producción científica sobre Inteligencia Artificial y educación: un análisis cuantitativo						
<b>REVISTA/LIBRO</b>	Hachetepé. Revista científica de educación y comunicación						
<b>VOLUMEN</b>		<b>PÁG. INICIAL Y FINAL</b>	-	<b>AÑO</b>	2024	<b>CLAVE<sup>(1)</sup></b>	A

<sup>(1)</sup> L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

<b>AUTORES</b>	Mónica Martínez y Azahara Casanova						
<b>TÍTULO</b>	Actividades para introducir el pensamiento computacional en educación infantil y primaria						
<b>REVISTA/LIBRO</b>	Aula de innovación educativa						
<b>VOLUMEN</b>		<b>PÁG. INICIAL Y FINAL</b>	-	<b>AÑO</b>	2023	<b>CLAVE<sup>(1)</sup></b>	A

<sup>(1)</sup> L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

<sup>(1)</sup>

<b>AUTORES</b>	Mónica Martínez y Azahara Casanova						
<b>TÍTULO</b>	Ética digital para niños						
<b>REVISTA/LIBRO</b>	Analysis. Claves del pensamiento contemporáneo						
<b>VOLUMEN</b>		<b>PÁG. INICIAL Y FINAL</b>	-	<b>AÑO</b>	2022	<b>CLAVE<sup>(1)</sup></b>	A

<sup>(2)</sup> L = Libro completo; CL = Capítulo del libro; A = Artículo

<b>Nº PUBLICACIONES TOTALES (LIBROS Y ARTÍCULOS)</b>	<b>LIBROS:</b>
	<b>ARTÍCULOS:</b>
<b>Nº PROYECTOS FINANCIADOS A NIVEL COMPETITIVO</b>	1
<b>Nº CONGRESOS (PARTICIPACIÓN : ponencia; comunicación o poster)</b>	5
<b>Nº TFM's DIRIGIDOS:</b>	25
<b>Nº TESIS DIRIGIDAS:</b>	0

### OTRAS ACTIVIDADES DE INTERÉS CIENTÍFICO O ACADÉMICO RELEVANTES DE LOS ÚLTIMOS 5 AÑOS (\*)

<b>ACTIVIDAD</b>	<b>AÑO</b>
Congreso Innovagogia	2024
Congreso Pluma y arroba Metaverso y STEM	2023
Congreso COVAITE	2021
Congreso INNOVAGOGIA	2020
Congreso Pluma y arroba Soluciones educativas al problema Covid-19	2020

(\*) Como máximo indicar 5 actividades